



Money Game op het Grunopark in Harkstede

Sfeerschets...

Groepstactiek wordt na de briefing besproken. Hoe gaat u de opdrachten vinden, wie gaat te voet, wie gaat steppen? En wie klimt er op de wereldbal?

De game bestaat uit kleine en grote doe-opdrachten waarbij veel geld te verdienen is. In het boekje staat aangegeven op welke manieren er geld te verdienen is, maar wanneer je wat gaat doen, en wanneer de andere teams bepaalde onderdelen gaan doen... nee, dat is niet bekend!



Hoe gaat dit in zijn werk....



Het programma is zo samengesteld dat, na de centrale uitleg van de 'Moneymen', ieder team een eigen tactiek uitstippelt. Niet elke opdracht wordt door het volledige team uitgevoerd maar per team wordt er een taakverdeling gemaakt. Wie doet welke opdracht? En welk team is in staat om alle opdrachten als eerste te volbrengen? Bij de ene opdracht heeft men een ander team nodig terwijl men bij een ander team juist tegen elkaar strijdt.

Hoe koppelt men de gehaalde resultaten terug? Waar is nog geld te halen? Past men het plan aan als het niet werkt, wordt er geluisterd? Maakt men gebruik van de verschillende kwaliteiten van elkaar?

Het team dat uiteindelijk de meeste euro's heeft verdiend heeft gewonnen.



Basisonderdelen

Toxic waste, Schilderen, boogschieten, GPS wandeltocht, netwerk, wereldbal, kennis arena, Gevisualiseerde vragen, steppen en 1 bouwopdracht

Mogelijke extra onderdelen

Super Soccer, levend sjoelen, jongleren, African Percussion, Guus de muzikmaker...

Tarieven ** Tarief is incl. BTW en excl. € 0,50 p.p. verplichte ongevallenverzekeringpremie.

Basisprogramma (3 uur) € 39,50 p.p. met een minimale groeps prijs van € 987,50

Voorbeeldprogramma

Aantal: 40 personen

Basisprogramma	40 x	€ 39,50	€ 1.580,00
Extra onderdelen (optioneel):			
- Super Soccer		€	650,00
- Percussie		€	750,00
Ongevallenverzekeringpremie	40 x	0,50	€ 20,00
			€ 3.000,00



Break Out ♦ Hoofdweg 163 ♦ 9617 AD ♦ Harkstede ♦ tel: 050-5411706 ♦

♦ info@breakout-verwondering.nl ♦ www.breakout-grunopark.nl ♦

Tarieven 2011